

**SUP  
ERC  
ELL**

# Barbaaritaisteluista verkkohuijauksiin

Miten tietoturva näyttäytyy peliyrityksessä

Our dream is to create great games  
that as many people as possible play for years and that  
are remembered forever.

# 5 globaalia peliä



6 miljardia  
asennusta

200 miljoonaa  
kuukausittaista pelaajaa

500+ työntekijää  
45 kansallisuutta

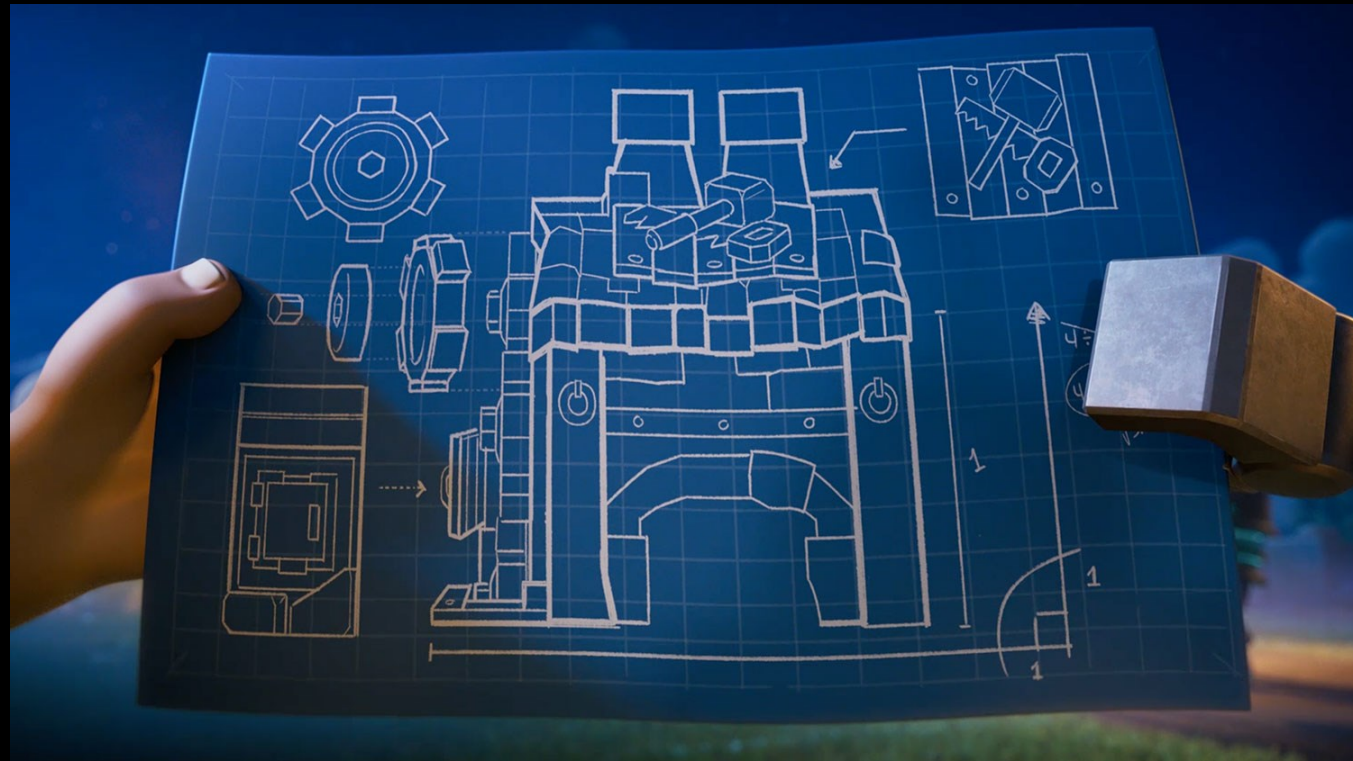
Players first

# Kulttuuri

Best place for the best teams to create the best games

- Kokoelma tiimejä tai ”soluja”, tiimeillä täysi autonomia
- Oletuksena luottamus, päivästä 1
- Vapaus ja vastuu
- Tukitiimien päätehtävä helpottaa ydintehtävää
  - Yleisohje tehdä mieluummin hyvin kuin kiireellä

# Pikainen johdanto pelinkehitykseen





# Pelin synty

Taidetta, teknologiaa, psykologiaa

- Emme hyväksytä peli-ideoita, hyväksytämme tiimin
- Visio pitää testata
  - Kymmenittäin lopetettuja peliprojekteja
- Turvallisuusvaatimukset
  - Idea ja IPR

# Pelin synty

## Taidetta, teknologiaa, psykologiaa

- Emme hyväksytä peli-ideoita, hyväksytämme tiimin
- Visio pitää testata
  - Kymmenittäin lopetettuja peliprojekteja
- Turvallisuusvaatimukset
  - Idea ja IPR
  - ...vai onko?

# Kehityksestä julkaisuun

- Paljon eri vaihtoehtoja
  - Betatestikierrokset
  - Rajattu julkaisu
  - Yhteistyökumppanit (sovelluskaupat, influencerit, yhteisö, ...)
- Valmistautumista kaikilla tasoilla
  - Yksi peli ei saa lisätä muiden riskiä

# Julkaistu peli

## Muuttuu ja kehittyy jatkuvasti

- Säännöt, hahmot, kampanjat, toteutukset, ...
- Pelaajat muodostavat verkostoja
  - Ryhmät (klaanit, kaverit yms)
  - Kilpapelaminen
  - Yhteisö, sosiaalinen media yms
- Pelin sisäinen ja ulkopuolinen maailma kohtaa monessa paikassa

# Edelläkävijyys vs. konservatiivisuus

- Pelit ajaneet aina rautaa täysillä
- Erilaisia AI:ta jo vuosikymmeniä
- Ensimmäisiä ison mittakaavan cloud-native -toteutuksia

- ”Taistelunkestävät” ratkaisut
- Tunnetun uudelleenkäyttö
- Teknologioita ei haluta vaihtaa kesken elinkaaren

# Kulttuuri vs. tietoturva?

Selkeä ristiriitako?

# Kulttuuri voittaa politiikat

All day, every day

# Turvaa talon tavalla

Ei voi vaikeuttaa, ideaalisti helpotetaan

- Turvalliset tavat helpoiksi
  - Ei pakolla ja politiikoilla
  - Ohjeita, automaatiota
  - Asennetta, ymmärrystä
- Aina avoin keskustelulle
  - Infosec-tiimi ei tiedä kaikkea





# talon tavat ja AI

Kukaan ei vielä tiedä mitkä palvelut voittaa

- Autetaan tiimejä kokeilemaan
  - Nopea yksityisyys- ja tietoturvakatselmointi
  - Testataan, hylätään jos ei vakuuta
- Myös sisäisiä malleja
- Avainsanana nopeus ja joustavuus
  - Mahdollistetaan helppo ja oikea väylä kokeiluille
- Talossa paljon artisteja, erittäin tietoisia myös copyright-asioista

Tiimien kiinnostus tietoturvaan?

# Mikä on tärkeää

- Pelaajien tiedot
- Pelin reiluus
- Pelin pitää pysyä pystyssä
- Yhteisön luottamus

SHOULD THIS BOX BE TICKED?



# Mikä on tärkeää

- Pelaajien tiedot
- Pelin reiluus
- Pelin pitää pysyä pystyssä
- Yhteisön luottamus
  
- ...ja myös tavalliset yritystoiminnan salaisuudet, rahaliikenne yms

SHOULD THIS BOX BE TICKED?



# Perinteiset tietoturva-vaatimukset

Confidentiality

Integrity

Availability

Non-repudiation



# Perinteiset tietoturva-vaatimukset

Confidentiality

Integrity

Availability

Non-repudiation

Pelaajien tiedot

Pelin reiluus

Pelin pitää pysyä pystyssä

Yhteisön luottamus

# Riskikäsitys

- Näkyvä toimija, paljon seuraavia silmäpareja 👁️
- Pelaajia pitää suojella, myös toisiltaan
  - Osa hyökkäyksistä kohdistuu pelaajiin
- Pyritään minimoimaan tiedonkeruu
- On myös asioita missä voidaan ottaa riskejä

# Jaettu ymmärrys

Mitä tavoitellaan ja ennenkaikkea miksi



Avaintekijät

Automaatio



Avoin keskustelu



Ajatustyö



## Automaatio

- Relevantti tieto tiimeille
- Tehdään asiat toistettavasti
- Reagointi mahdollisimman nopeasti

## Avoim keskustelu

- Ymmärretään tiimin tavoite
- Hyväksytään eri riskitasot
- Kontekstia, ei tuomioita

## Ajatustyö

- Löydetään paras ja sujuvin tapa
- Valitaan mihin keskitytään
- Katsotaan asioita muiden kannalta

HaasteET

Mietteitä jatkoon

# Tietoturvan käyttäjäkokemus

- Miten tehdä ihmisten elämä helpommaksi
- Miten saada tietoturvatimi helpommin lähestyttäväksi
- Miten voimme olla avuksi
- Kulttuuri määrittävä tekijä – sitäkin voi edistää



# Keskustellaan keskenämme

- Harvassa talossa tietoturva on ydinbisnestä
  - Monesta asiasta voi puhua myös naapuriyrityksen kanssa
- Vertaistuki ja asioiden pallottelu kullanarvoista
- Yhteinen tilannekuva ja suorat kontaktit vahvistaa koko yhteiskuntaa





# Hyväksytään virheet

- Jokainen meistä tulee lankeamaan
- Syy ei ole yksilössä
- Selvitetään, autetaan, mennään eteenpäin, opitaan





# Hyväksytään virheet

- Jokainen meistä tulee lankeamaan
- Syy ei ole yksilössä
- Selvitetään, autetaan, mennään eteenpäin, opitaan
  - Ajatusmallina lentoturmatutkinta, ei rikostutkinta



Kiitos!